



セット内容 (Set Contents)

- 取扱い説明書(本書)…1 (Instruction Manual (this book) ... 1)
- ネコ2世 妖怪トレジャーメダル…1 (Neko 2nd Gen Yo-Kai Treasure Medal ... 1)
- スナイパーギア…1 (Sniper Gear ... 1)
- スナイパー弾…5 (Sniper Ammo ... 5)

その場で電子マネーギフト「1,000円分」が当たる!
商品アンケートに回答しよう!!

商品アンケートに回答して、電子マネーギフト「1,000円分」が当たるスピードくじに挑戦しよう!!

スマートフォン・携帯電話からは上の二次元コードを読み取ってアクセスしてください。パソコンからはこちらにアクセスしてください。
<http://www.b-boys.jp/member/researches/>

※アンケート回答締め切り2018年3月31日 ※お答えいただいたアンケートは個人を特定しない統計処理に利用させていただきます。※PHSからはご利用いただけません。※通信料などはお客様の負担となります。

保護者の方へ (For Guardians)

この枠内では、本商品をご使用になるときに、注意していただきたいことを記載しております。よくお読みいただき、お子様へご説明ください。

- 振り回さない** (Do not swing it) - スロットの隙間に指を入れないでください。
- 指はさみに注意** (Beware of pinching) - スロットの隙間に指を入れないでください。
- 人に向けない** (Do not point at people) - スナイパー弾を入り向かって発射しないでください。

警告 (けいこく) (Warning)

保護者の方へ 必ずお読みください。

- 小部品があります。誤飲・窒息の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。●眼又は顔に向けてはいけません。●付属のスナイパー弾以外のものを絶対に発射しないでください。●スロットには妖怪メダル以外は入れないでください。

注意 (ちゅうい) (Caution)

- スナイパー弾は、人や動物に向けて、絶対に発射しないでください。失明や怪我などの危険があります。●遊ばないときは必ずスナイパー弾、妖怪メダルをはずしてください。思わぬときに飛ぶと危険です。●ぶついたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。●保護者のもとで遊ばせてください。●可動部には指などを入れないでください。はさまれてケガをする恐れがあります。

〈使用上の注意〉 ●プラスチック梱包材は、開封後はすぐに捨ててください。●スナイパー弾の素材にはPEを使用しております。素材の特徴により表面が劣化したり、他素材に色移る場合があります。予めご了承ください。●可動部分・取付部分を無理な方向に強く引っ張ったり、曲げたりしないでください。●妖怪トレジャーメダル裏面のQRコードが剥がれたり傷がついた場合や、汚れが附着している場合には、連動商品で読み取れないことがありますのでご注意ください。●妖怪トレジャーメダルは連動商品専用です。その他の玩具、機器には入れないようご注意ください。また連動商品に逆向きに入れたりしないでください。本体破損の恐れがあります。●メダルを投げたり、シール面を強く押すなど、乱暴な扱いをしないでください。また、テレビやスピーカー等、強い磁気を発する機器に近づけないでください。内部チップが破損する場合があります。●スナイパー弾を筆ったり潰したり変形させるとストック遊びができなくなり飛ばなくなります。●初期不良以外のスナイパー弾の交換の対応はしておりません。

(2017年8月版) **FOR JAPAN ONLY** ※QRコードは、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。

各部名称 (Part Names)

スナイパー弾のストックの仕方 (How to Load Sniper Ammo)

スナイパー弾をスナイパーギアのスナイパー弾ストックに軽く押し込みます。

スナイパー弾ストック

スナイパー弾

※反対側も同様。 ※最大4つのスナイパー弾がストックできます。

トレジャーハンター 初級編 (Treasure Hunter Beginner Edition)

妖怪スナイパーの必殺武器!! 基本動作をマスターせよ!! (Yo-Kai Sniper's Deadly Weapon!! Master the Basic Actions!!)

まずは、スナイパーギアでスナイパー弾を撃ってみよう! (First, let's try shooting sniper ammo with the sniper gear!)

初級チャレンジ① レバーアクションの各部の操作を覚えよう! (Beginner Challenge 1: Learn the operation of each part of the lever action!)

レバーアクション各位置名称 (Lever Action Part Names)

レバーを動かす場所のマークを確認しよう! (Check the marks for where to move the lever!)

注意: 妖怪メダルからスナイパー弾/妖気をポッドにチャージできる。スナイパー弾/妖気を撃つことができる。トリガーがロックされます。スナイパー弾/妖気を撃つことができません。スロットのメダルが勢良く飛び排出されます。

注意: スナイパー弾/妖気を撃つ際には必ずレバーを「発射マーク」に合わせてください。レバー位置が「発射マーク」より前にスズると、トリガーがロックされ撃つことができません。

レバーの基本操作 (Basic Lever Operation)

レバーを動かす際は、前後にゆっくり丁寧に動かそう! (When moving the lever, move it slowly and carefully forward and back!)

- レバーを「メダル排出マーク」の位置まで前に動かしてスロットを開きます。
- レバーを「チャージマーク」の位置まで後に引き動かします。
- スロットを閉じます。
- トリガーを引いて「ポン」と鳴ったら、成功です。

注意: スロットで指をはさまないようにご注意ください。

レバー操作を覚えるまで①~④を繰り返しチャレンジしよう。

レバーアクションの操作を覚えたら… スナイパー弾を撃ってみよう! (After learning the lever action operation... let's try shooting sniper ammo!)

初級チャレンジ② スナイパー弾を撃ってみよう! (Beginner Challenge 2: Let's try shooting sniper ammo!)

- レバーを操作します。初級チャレンジ①の①~③の手順で行ってください。
- スナイパーギアの発射口へスナイパー弾を矢印の方向にセットします。
- トリガーを引くと、スナイパー弾が飛びます。

注意: トリガーを引く前に…安全確認!! 打つ方向や、周りに人がいないことを確認します。

注意: スナイパー弾は必ず1個まで連続して挿入しないでください。故障の原因となりますので、スナイパー弾は連続して挿入しないでください。

※スナイパー弾は強を描いて飛びます。

トレジャーハンター 中級編

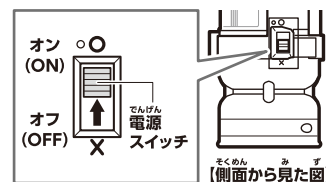
DX妖怪スナイパーで妖気を使いこなせ!

妖気をチャージして狙撃してみよう!

中級チャレンジ① DX妖怪ポッド(別売り)をトレジャーリンクさせてみよう!

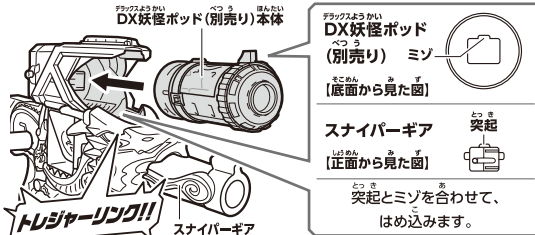
※妖怪トレジャーメダルの遊び方の詳細については、妖怪メダランドでご確認ください。内容は予告なく変更する場合がありますので予めご了承ください。
※通信料などは、お客様のご負担となります。▶ <http://yw.b-boys.jp>
※DX妖怪ポッド(別売り)については、商品に付属する取扱説明書をご覧ください。

1 DX妖怪ポッド(別売り)本体の電源スイッチをO(ON)にします。
→起動音が鳴り、LEDが点灯します。



※遊び終わった後は必ず電源スイッチをX(OFF)にしてください。

2 DX妖怪ポッド(別売り)本体を、スナイパーギアに図の向きでカチッと鳴るまではめ込みます。



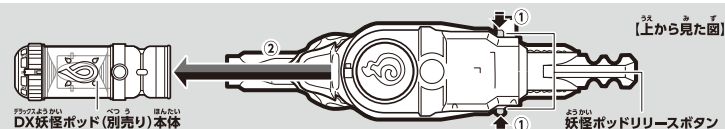
スナイパーギアに、DX妖怪ポッド(別売り)本体を取り付けるときは必ずランタンギアをDX妖怪ポッド(別売り)本体から取り外してください。※ランタンギアの取り外し方の詳細は、DX妖怪ポッド(別売り)の取扱説明書をご覧ください。



完成! DX妖怪スナイパー!!

DX妖怪ポッド(別売り)本体の取り外し方

- 妖怪ポッドリリースボタンを押しながら、
- DX妖怪ポッド(別売り)本体を引き抜きます。



トレジャーリンクができればメダルに妖気があるか確認しよう!

サーチモード

モードベゼルを0にセット



メダルに妖気がない場合、または妖気を持っていない場合は、DX妖怪ポッド(別売り)の取扱説明書「初級チャレンジ①、②」またはDX妖怪ポッド&マグナムセット(別売り)の取扱説明書「初級チャレンジ①、②」で妖気をゲットしよう!

2 スロットに妖気入りメダルをセットします。



妖気の鑑定をしよう!

※妖気がポッドにない状態で始めます。

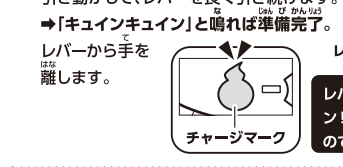
1 レバーを「メダル排出マーク」の位置まで前に動かしてスロットを開きます。



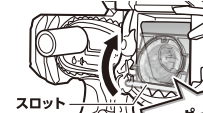
→スロットが開きます。



3 レバーを「チャージマーク」の位置まで後に引き動かして、レバーを長く引き続けます。→「キュインキュイン」と鳴れば準備完了。レバーから手を離します。



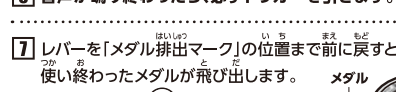
4 スロットを閉じて完了。



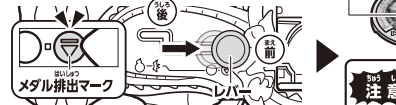
5 メダルに妖気があるか鑑定されます。→「シューポーン!!」



6 音声か鳴り終わったら、必ずトリガーを引きます。



7 レバーを「メダル排出マーク」の位置まで前に戻すと、使い終わったメダルが飛び出します。

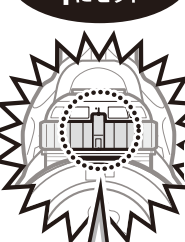


※メダルが飛び出しますので、周りに注意してレバーを引いてください。

中級チャレンジ② 妖気をチャージして、スナイパー弾を撃ってみよう!

スナイパーモード

モードベゼルを1にセット

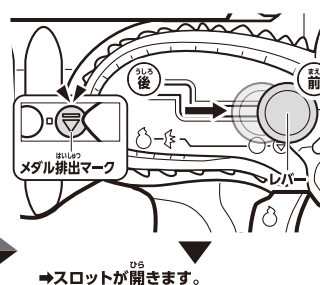


ワン!! スナイパーモード

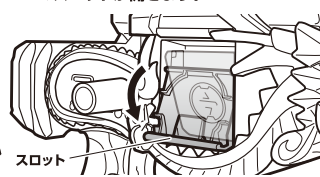
2 スロットに妖気入りメダルをセットします。



1 レバーを「メダル排出マーク」の位置まで前に動かしてスロットを開きます。



→スロットが開きます。



3 レバーを「チャージマーク」の位置まで後に引き動かして、レバーを長く引き続けます。→「キュインキュイン」と鳴れば準備完了。レバーから手を離します。



レバーを短く引いた場合は、狙撃音「ドシューン!! キュビュン!!」が鳴る場合があります。また妖気がポッドにある場合は妖気を撃ってしまいますので、レバーの引き方に注意してください。

トリガーを引いて妖気とスナイパー弾を同時に撃ちます。→トリガーを引きます。使用した妖気は、撃つとなくなりません。ご注意ください。→1のレバーを操作してメダルを取り出します。

妖気のないメダルを入れた場合「あれ、妖気からっぽや〜」と鳴ります。その場合は一度、トリガーを引いてから1の手順を行い、メダルを取り出して、「妖気入りメダル」を入れてください。

スロットを閉じて完了。

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気が入っています。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

3 レバーを「チャージマーク」の位置まで後に引き動かして、レバーを長く引き続けます。→「キュインキュイン」と鳴れば準備完了。レバーから手を離します。



トリガーを引いて妖気とスナイパー弾を同時に撃ちます。→トリガーを引きます。使用した妖気は、撃つとなくなりません。ご注意ください。→1のレバーを操作してメダルを取り出します。

妖気のないメダルを入れた場合「あれ、妖気からっぽや〜」と鳴ります。その場合は一度、トリガーを引いてから1の手順を行い、メダルを取り出して、「妖気入りメダル」を入れてください。

スロットを閉じて完了。

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

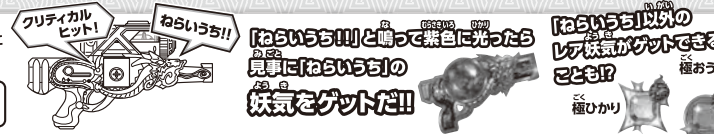
メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

さらなる試練登場!! 妖気をゲットする方法をマスターしよう!!

上級チャレンジ クリティカルヒット!で「ねらいうち」の妖気をゲットしよう!!

DX妖怪ポッド(別売り)の妖気を狙撃し終わるときにラッキーだとDX妖怪スナイパーだけで手に入る「ねらいうち」の妖気が手に入る!

※妖気が見つかったら、続けて撃つと妖気が無くなります。



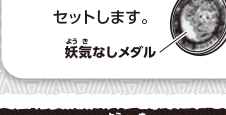
妖気を手に入れたら、妖気をメダルに書き込もう!!

チャージモード

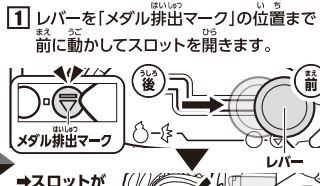
モードベゼルを2にセット



2 スロットに妖気のないメダルをセットします。



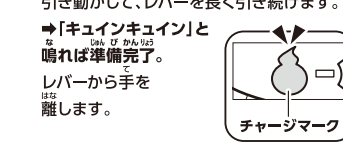
1 レバーを「メダル排出マーク」の位置まで前に動かしてスロットを開きます。



→スロットが開きます。



3 レバーを「チャージマーク」の位置まで後に引き動かして、レバーを長く引き続けます。→「キュインキュイン」と鳴れば準備完了。レバーから手を離します。



トリガーを引いて妖気とスナイパー弾を同時に撃ちます。→トリガーを引きます。使用した妖気は、撃つとなくなりません。ご注意ください。→1のレバーを操作してメダルを取り出します。

妖気のないメダルを入れた場合「あれ、妖気からっぽや〜」と鳴ります。その場合は一度、トリガーを引いてから1の手順を行い、メダルを取り出して、「妖気入りメダル」を入れてください。

スロットを閉じて完了。

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

メダルに妖気がチャージされます。→「シューポーン!!」

妖気とスナイパー弾と一緒に撃てるようになったら君も一人前のスナイパーだ!